

OBJECTIFS

Former des professionnels ayant la maîtrise globale et opérationnelle des méthodes, outils, langages et technologies qui sont aujourd'hui au cœur du domaine études et développement.

Au terme du parcours de formation, il sera notamment capable de :

- Analyser et transcrire le besoin du client en prenant en compte les enjeux métier et l'ensemble de l'environnement du projet ;
- Représenter le client auprès des équipes de réalisation tout au long de la réalisation du produit logiciel, en transcrivant fidèlement ses intérêts et ses attentes
- Accompagner le client dans l'intégration du produit logiciel finalisé au sein de son environnement métier ;
- Maintenir, tout au long des projets, un niveau optimal de compréhension et de bonnes relations entre les parties prenantes (directions métiers, directions informatiques études et exploitation, etc.) leur permettant de tenir efficacement leur rôle ;
- Organiser la réalisation de l'ouvrage et la piloter dans le respect des plans initiaux (spécifications, charte projet, planning, etc.) et des modifications approuvées ultérieurement en faisant appel à un maître d'œuvre (MOE) ;
- Piloter la conception technique du produit logiciel en définissant l'architecture, les composants, interfaces et autres caractéristiques des systèmes ou des composants logiciels à mettre en œuvre ;
- Conseiller par son expertise technique (méthode, produit...) les équipes de réalisation ou d'études, les utilisateurs, la direction du service ou de l'entreprise afin d'optimiser les solutions informatiques ;
- Diriger l'exécution de la réalisation d'un logiciel en élaborant le produit ou en coordonnant les actions de fournisseurs, dans le respect des exigences de qualité technique et de délais fixés par la maîtrise d'ouvrage (MOA), en minimisant les risques.

MODALITÉS

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Organisation de la formation en alternance :

- 1120 heures de formation en centre réparties sur 2 années,

Moyens pédagogiques :

- Séances de formation en salle,
- Exposés théoriques,
- Etudes de cas concrets,
- Ateliers et laboratoires,
- Réseaux informatiques et logiciels professionnels.

Encadrement :

- L'équipe pédagogique est encadrée par un(e) responsable de filière,
- Les enseignements techniques sont dispensés par des professionnels en activité.

Suivi pédagogique et évaluation :

- Evaluation des acquis tout au long de la formation au travers de contrôles sur table, de mises en situation, de dossiers à réaliser.

PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES

Postes généralement occupés en société de services informatiques ou dans un service informatique intégré :

- Expert études et développement ;
- Chef de projet développement logiciel, informatique
- Architecte système d'information ;
- Consultant informatique ;
- Responsable informatique ;
- Directeur informatique.

PROCEDURE D'ADMISSION

Candidature en ligne sur notre site internet www.afip-formations.com via l'onglet «Candidater».

Tests de sélection, entretien de motivation et étude du dossier par la commission de sélection.

Réponse dans les 15 jours après le passage des tests de sélection.

VOIES D'ACCÈS

En alternance :

- étudiant sous convention de stage alterné.

VAE (Nous consulter)

PRÉREQUIS

Pour accéder à la formation, le participant doit avoir validé un diplôme de niveau bac +3 informatique dans le domaine du développement informatique.

Qualités du candidat attendues :

- Capacité d'adaptation à des situations de travail variées, méthode, capacités d'abstraction, facilités d'écoute, qualités relationnelles, connaissance du fonctionnement de l'entreprise acquise par une expérience professionnelle (2 à 3 ans environ, l'activité de l'entreprise n'étant pas nécessairement liée à l'informatique),
- Une pratique de l'anglais à l'écrit et à l'oral est souhaitable.

Admission sur dossier et entretien de motivation

VALIDATION

Titre d'école de niveau 7

Le titre d'école est constitué de 3 blocs de compétences. Chaque bloc donne lieu à une évaluation et à une validation qui permettent de délivrer un certificat de compétences attestées, selon les modalités d'évaluation décrites.

Liste des blocs de compétences :

- Conception des solutions logicielles et applications métier
- Planification, implémentation, déploiement et gestion, des solutions logicielles et applications métier
- Développement, sécurisation et optimisation des services, des solutions logicielles et application métier

Chaque bloc de compétence fait l'objet d'une évaluation sur la base d'une grille d'évaluation. La validation de chaque bloc est acquise définitivement.

La validation du titre d'école peut être obtenue :

- Suite à un parcours en continu : validation du titre d'école (donc des 3 blocs de compétences) lors d'un passage unique devant le jury en fin de parcours
- Par capitalisation en parcours progressif : validation progressive de chaque bloc de compétences lors de différents passages devant le jury, jusqu'à la validation des 3 blocs menant à la validation du titre d'école

Admission sur dossier et entretien de motivation

Validé par le titre RNCP «Manager de projets informatiques» code RNCP 2962. Publié au JO du 30 décembre 2017.

Code NSF 326

PROGRAMME

Modalités d'examen :

- Un jury évalue le candidat sur les éléments suivants : mise en situation professionnelle réelle en travaux pratiques et soutenance d'un rapport

Description des modalités d'acquisition

- Le titre d'école est constitué de 3 blocs de compétences. Chaque bloc donne lieu à une évaluation et à une validation qui permettent de délivrer un certificat de compétences attestées, selon les modalités d'évaluation décrites.
- La certification de chaque bloc est acquise définitivement.

La validation de la certification peut être obtenue :

- Suite à un parcours en continu : validation du titre d'école (donc des 3 blocs de compétences) lors d'un passage unique devant le jury en fin de parcours.
- Par capitalisation en parcours progressif : validation progressive de chaque bloc de compétences lors de différents passages devant le jury, jusqu'à la validation des 3 blocs menant à la validation de la certification.

ANNEE 1

Base de données relationnelles - 35H

Le langage SQL
Optimisation SQL
Injections SQL

Modélisation de l'information - 28H

Modélisation
UML2
Merise
Méthodes Agile (SCRUM, Extreme programming)

Serveurs d'intégration continue - 28H

Gestion du code source
Intégration continue
Tests en continu (unitaires, intégrations, acceptations et interfaces)
Déploiement en continu

DevOps - 42H

Docker
Kubernetes
Architecture logicielle - 91H
Algorithmique
Programmation orientée objet
Design pattern

Développement WEB - 91H

HTML5, CSS3
PHP5
XML/XSLT/JSON
Javascript
Référencement internet

Développement Java - 70H

Programmation Java

Développement .NET - 35H

Langage C/C++
Langage C#
ASP.NET

Applications professionnelles - 140h

Portfolio électronique
Communication orale
Technique de négociations
Anglais
Management de projet

ANNEE 2

Base de données relationnelles - 21H

SQL server et Business Intelligence.

Management des systèmes d'informations - 91H

Management de projet
Management des équipes
Création et gestion d'entreprise
Droit informatique
ITIL

DevOps - 70H

Audit de code et tests unitaires
Git
Ansible
Jenkins

Développement WEB et mobile - 140H

Framework PHP
Développement mobile (IOS,Android)
Framework Javascript

Développement Java - 105H

Programmation Java – JEE
Webservices Java
Framework Java Hybernate

Développement .NET - 35H

Langage C#
ASP.NET

Applications professionnelles - 49h

Portfolio électronique
Anglais

Projet de fin d'étude - 49H

Le nombre d'heures indiqué est annuel. Il peut être ajusté en fonction des contraintes pédagogiques.

